

IMAC Scoremanual - Scoreprogram (uppdaterad 2023-04-30) - skrivs ut i liggande format

Allmänt


Vid frågor om Scoreprogrammet och Publicering av resultat på internet kontakta Arbetsgrupp för IMAC Sverige, se mini-iac.se (Kontaktpersoner på startsidan)

Score är poängberäkningsprogrammet där piloternas poäng registreras.

- 1) Länk till aktuellt Scoreprogram finns på svenska IMAC-sidan under rubriken Regler och stöd / Stöddokument / Tävling och Poängregistrering / Score
- 2) Ladda ner programmet
Klicka på Scoreprogrammet och Välj Spara som och lägg det där du vill ha det (det är en zipfil)
- 3) Packa upp zipfilen
Dubbelklicka på zipfilen och välj Packa upp, lägg på samma ställe som den sparade zipfilen
- 4) TIPS! Kopiera programkatalogen (2023_Score-4.25.2 - namnet ändras vid nytt år och/eller ny programversion) och klistra in programkatalogen på Skrivbordet (för att ha enklare tillgång till programmet)

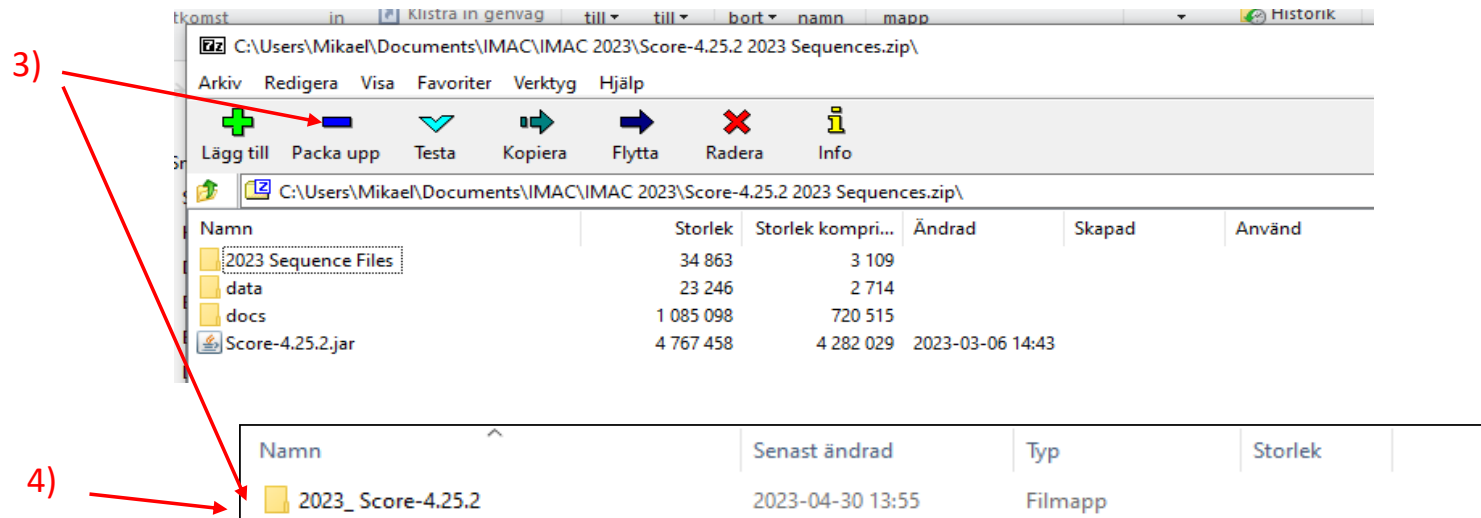
1) Tävling – Poängregistrering

- [Score](#) – poängberäkningsprogrammet **OBS!** Inställningar redigeras enligt Scoremanualen nedan
- [Scoremanual](#) – användarhandledning till Score

Namn	Senast ändrad	Typ	Storlek
▼ Idag (1)			
 Score-4.25.2 2023 Sequences.zip	2023-04-30 15:02	zip Archive	4 895 kB

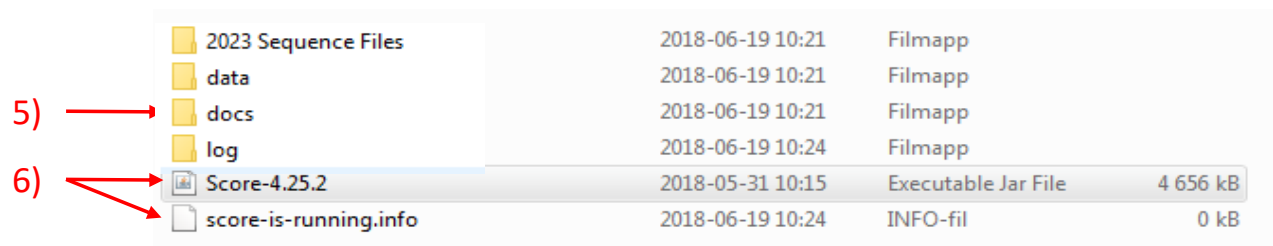
2)



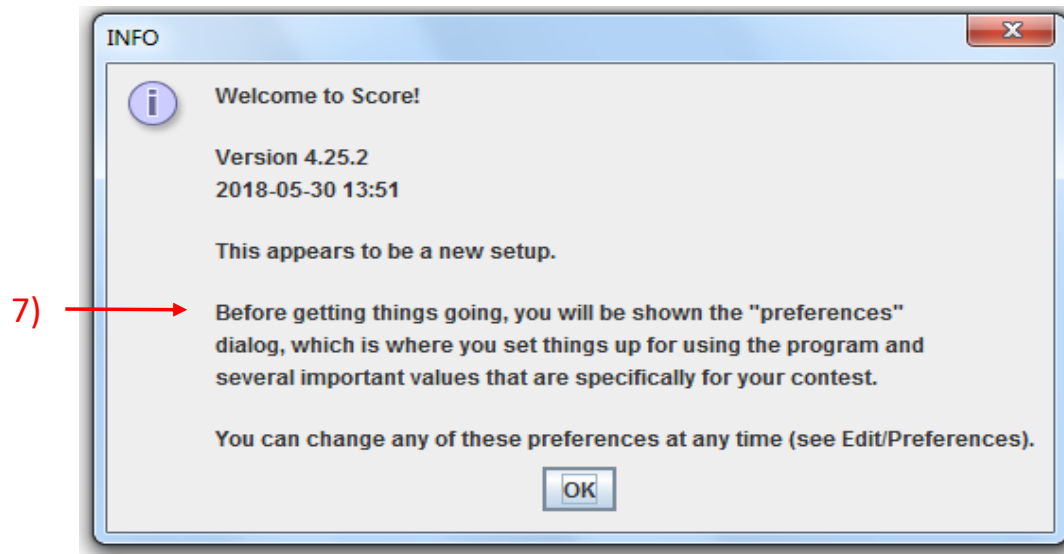


5) I katalog docs finns helpfilen
Komplement och anpassningen för Sverige finns i IMAC scoremanual (detta dokument)
med flikarna Scoreprogram, Sequences, Pilots och Scores

6) Dubbelklicka på Scoreprogrammet (filtypen är Executable Jar File)
När programmet startas skapas filen score-is-running.info
OBS! Läs mer under fliken Scores avsnitt Allmänt i detta dokument



7) Första gången programmet startas uppmanas du att uppdatera Preferences (men du kan uppdatera senare, se nedan)
När du gjort detta och klickar OK öppnas Helpfilen
OBS! Preferences kan uppdateras senare, vissa parametrar måste uppdateras Före tävling



8) Preferences som vi använder i Sverige

- Starta programmet och öppna Preferences
 - Välj File och Preferences
- Ändringar avslutas med OK samt SPARA
 - Välj File och Save Data Files
- Omstart av Score-programmet kan behövas för vissa ändringar

8a) Basics

- Name: Ändra till aktuell tävling (t ex Brännebrona 16-17 juni 2018)
- Region: Välj region International
- Organizations: Ta bort checkbox-markeringen från Require secondary number for each pilot

8b) File systems

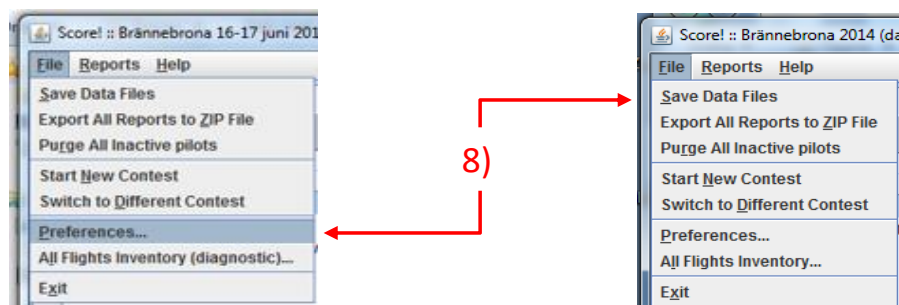
- Auto-save: Ändra till 10 minuter
- Generate XML reports: Ta bort checkbox-markeringen
- Generate CSV reports: Ta bort checkbox-markeringen

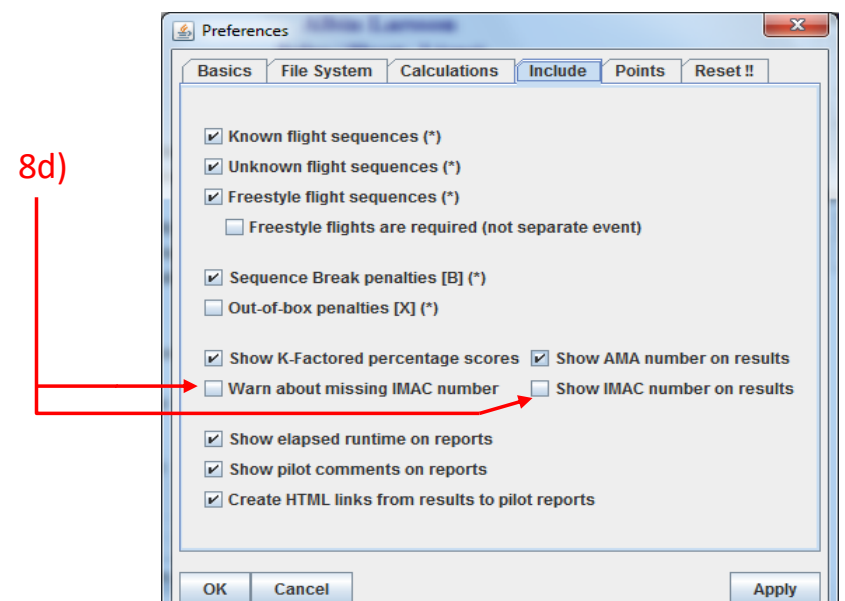
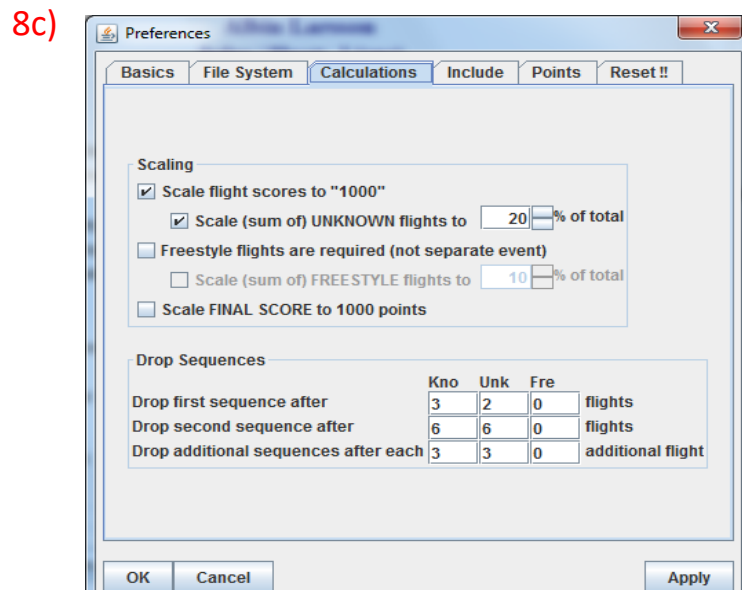
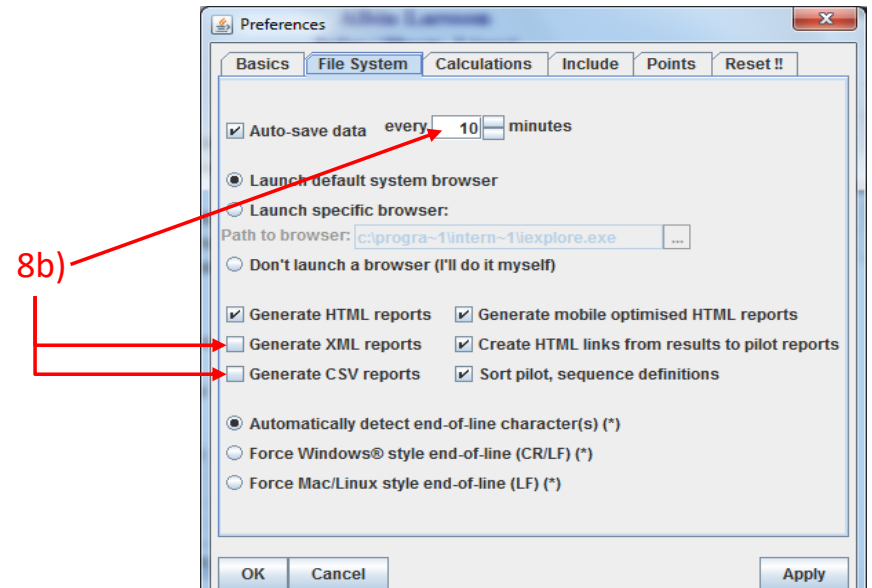
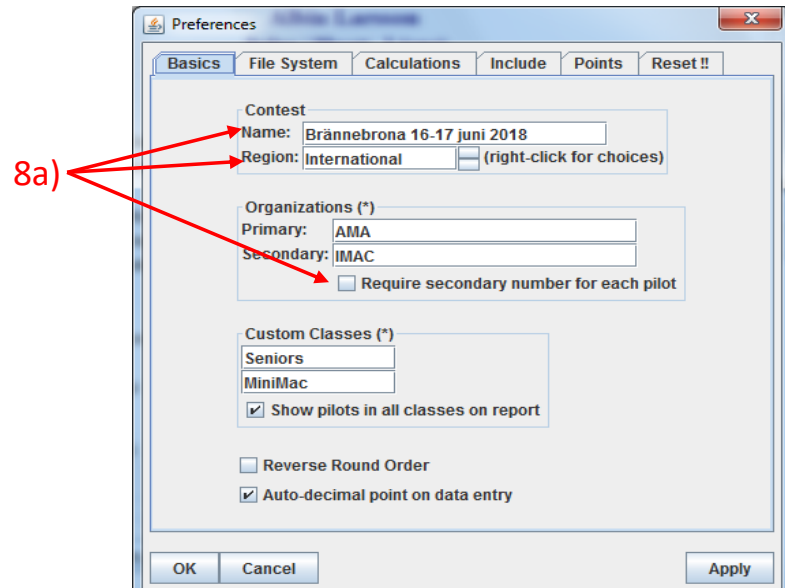
8c) Calculations **OBS! Största försiktighet måste iakttas vid ändring av Calculations eftersom poängberäkningen påverkas**

- Ingen generell ändring för Sverige
- Drop Sequences: Hur dessa värden ska sättas framgår av IMAC Regelverk. Kontakta IMAC gruppen vid frågor <http://mini-iac.se/kontakt>
Under flik Sequences avsnitt Special i detta dokument finns beskrivet hur två okända program ska hanteras

8d) Include

- Ta bort checkbox-markeringen från Warn about missing IMAC-number
- Ta bort checkbox-markeringen från Show IMAC number on results





9) Publicera resultat på internet - förberedelser

- För att kunna publicera resultatet på internet krävs filerna script.bat och upload.bat
- script.bat innehåller sökväg till Resultat för aktuellt år på mini-iac.se
- Dessa filer är unika för Sverige och tillhandahålls via Arbetsgrupp för IMAC Sverige, se mini-iac.se (Kontaktpersoner på startsidan)
- Aktuella filer läggs i samma katalog som score-programmet

Administratören för mini-iac.se skapar länken med sökvägen

Tävlingsarrangören redigerar filen script.bat

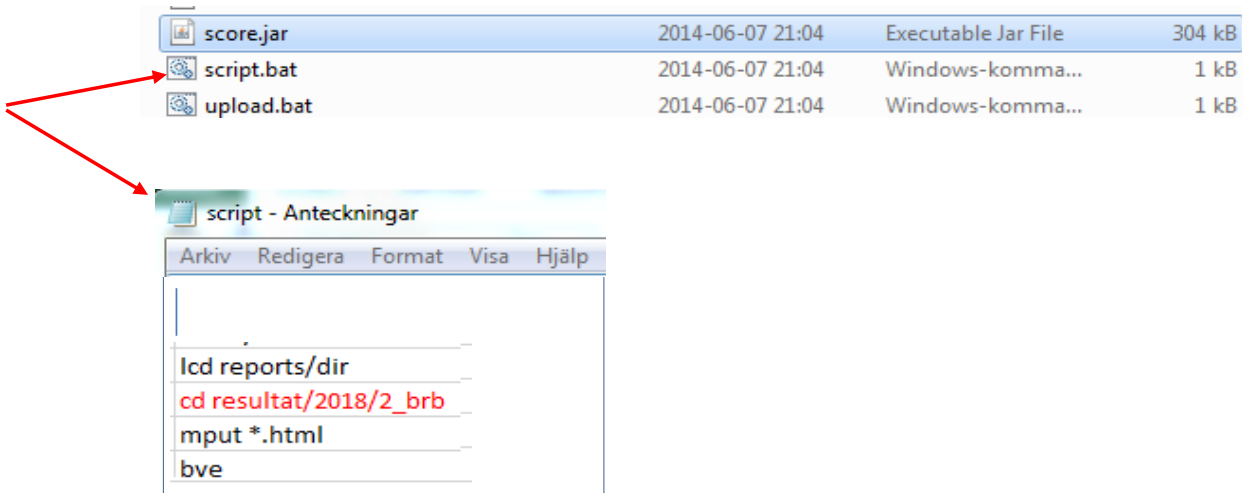
> Högerklicka på filen script.bat och välj redigera

> På raden cd resultat/2018/2_brb:

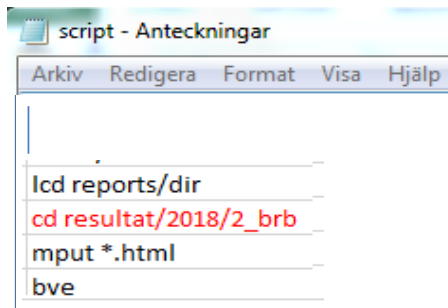
Ändra årtal och ev siffran efter / (om aktuell tävling är den 2:a för säsongen ska det stå 2)

> För att spara välj: Arkiv/Spara

9)



File Name	Date Modified	File Type	Size
score.jar	2014-06-07 21:04	Executable Jar File	304 kB
script.bat	2014-06-07 21:04	Windows-komma...	1 kB
upload.bat	2014-06-07 21:04	Windows-komma...	1 kB



```
lcd reports/dir
cd resultat/2018/2_brb
mput *.html
bve
```

IMAC Scoremanual - Sequences (uppdaterad 2023-04-30) - skrivs ut i liggande format

Allmänt

Sequences innehåller koefficienterna för sekvenserna i varje klass.

För de kända programmen (Kno-xxx) och Freestyle (Fre) är koefficienterna redan ifyllda. Om tveksamhet uppstår, kontrollera dessa före tävlingen.

OBS!

- Spara när du gjort ändringar, se flik Scores
- Endast ETT öppet program får finnas, se flik Scores
- För de okända programmen (Unk-) ska koefficienterna fyllas i, se nedan.
- Om Alternativt program ska användas vid tävlingen ska koefficienterna kontrolleras och ev justeras, se nedan

Lägg upp Unk

Sequenser för okända (Unk-) ska läggas upp, se bilden nedan (**den gröna texten**)

OBS! Om du använder ett Sverige-anpassat Scoreprogram så finns de okända programmen (Unk-) redan upplagda, endast koefficienterna ska fyllas i

a) Välj **Create New Sequence**

b) Välj **Type Unknown**

c) Välj **aktuell klass (Sportsman/Intermediate/Advance/Unlimited)**

Under tävlingen

Koefficienter(K) för okända program ska skrivas in

Kan fyllas i när okända program levererats till aktuell Unknown Manager, men senast innan första start av okända

OBS! När programmen till piloterna och domarna delats ut får ingen flyga mer innan de okända flugits

Att tänka på

- 1) Välj klass genom att klicka på aktuell klass i Sequences
- 2) Skriv in koefficienterna(K) för okända program i kolumn K, punkt 1-10
OBS! Det enda som får ändras är siffrorna i kolumn K
- 3) Total K är inklusive punkt 11-12, den total som står på programmen är total exklusive punkt 11-12
- 4) Punkt 11-12 ska ha följande värden:
 - Basic 3-3
 - Sportsman 6-6
 - Intermediate 9-9
 - Advanced 12-12
 - Unlimited 15-15
- 5) Om beslutat att ALT program ska användas vid tävlingen ska koefficienterna kontrolleras och eventuellt justeras
Skriv gärna ALT - först i description för att tydliggöra att detta program används. Övrig text i Description kan lämnas orörd.

OBS! Låt bli överkryssade delar, se nedan

OBS! Om fler än ett okänt program ska flygas måste beslut tas om något ska strykas vid poängberäkningen, se Contest guidelines
Ställ in rätt värden i File/Preferences/Calculations

Special

Om två okända program ska köras ska de redan upplagda okända programmen markeras som version 1 och nya okända program läggs upp samt markeras som version 2

6) Justera version 1 av aktuell Unk-klass

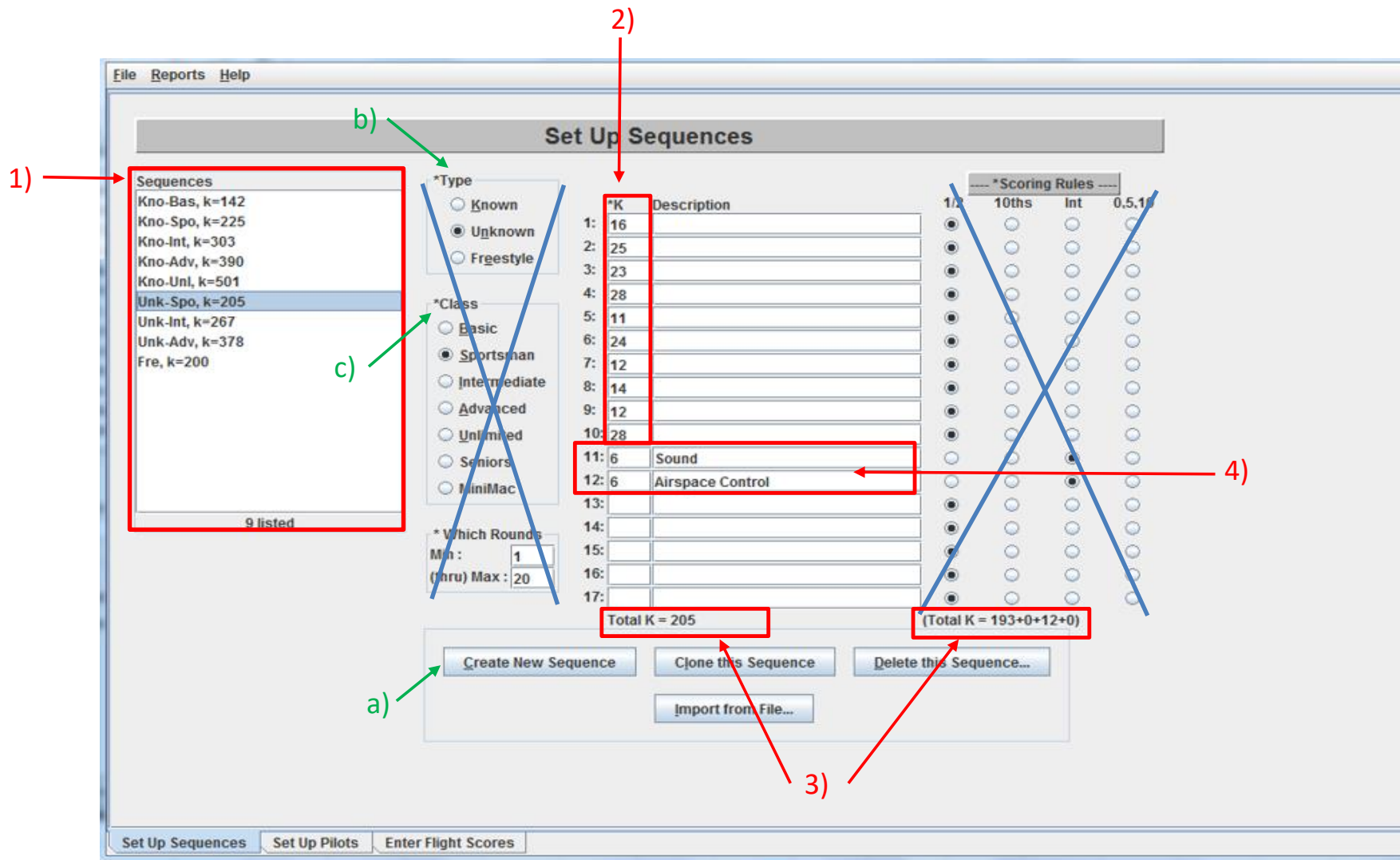
- Välj klass genom att klicka på aktuell Unk-klass i Sequences
- Ändra Which Rounds till Min=1 och (thru) Max = 1

7) Lägg upp Version 2 av aktuell Unk-klass genom att kлона version 1 för att få med alla värden utom K-värden

- Klicka på aktuell Unk-klass version 1
- Klicka på Clone this Sequense (en kopia av aktuell Unk-klass skapas utan K-värden)

8) Justera version 2 av aktuell Unk-klass

- Klicka på den nyss skapade version 2 av aktuell Unk-klass
- Ändra Which Rounds till Min=2 och (thru) Max = 2



Set Up Sequences

Sequences

- Kno-Bas, k=137
- Kno-Spo, k=228
- Kno-Int, k=289
- Kno-Adv, k=390
- Kno-Unl, k=491
- Unk-Bas, k=137
- Unk-Spo, k=221
- Unk-Int, k=292
- Unk-Adv, k=354
- Unk-Unl, k=443
- Fre, k=200

11 listed

***Type**

Known

Unknown

Freestyle

***Class**

Basic

Sportsman

Intermediate

Advanced

Unlimited

Seniors

MiniMac

*** Which Rounds**

Min :

(thru) Max :

		---- * Scoring Rules ----			
*K	Description	1/2	10ths	Int	0,5,10
1: 48	135 Entry Reverse Shark Tooth	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2: 48	Reverse Half Cuban	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3: 51	135 Entry Lay Down Humpty Bump	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4: 57	Hammerhead (Stall Turn)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5: 44	ALT - Tear Drop	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6: 69	Double Humpty Bump	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7: 27	Down Loop	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8: 47	Down P-Loop	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9: 22	1 1/4 Negative Spin	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10: 48	Q Loop	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
11: 15	Sound	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
12: 15	Airspace Control	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
13:		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
14:		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
15:		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
16:		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
17:		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Total K = 491 (Total K = 461+0+30+0)

Sequences

- Kno-Bas, k=138
- Kno-Spo, k=224
- Kno-Int, k=300
- Kno-Adv, k=396
- Kno-Unl, k=495
- Unk-Spo, k=231 (1-1)
- Unk-Spo, k=230 (2-2)
- Unk-Int, k=264 (1-1)
- Unk-Int, k=294 (2-2)
- Unk-Adv, k=372 (1-1)
- Unk-Adv, k=372 (2-2)
- Unk-Unl, k=451 (1-1)**
- Unk-Unl, k=468 (2-2)
- Fre, k=200

14 listed

*Type

- Known
- Unknown
- Freestyle

*Class

- Basic
- Sportsman
- Intermediate
- Advanced
- Unlimited
- Seniors
- MiniMac

* Which Rounds

Min :

(thru) Max :

		---- *Scoring Rules ----			
*K	Description	1/2	10ths	Int	0,5,10
1:	37 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2:	33 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3:	46 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4:	36 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5:	46 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6:	43 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7:	57 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8:	14 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9:	61 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10:	48 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
11:	15 Sound	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
12:	15 Airspace Control	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
13:		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
14:		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
15:		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
16:		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
17:		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Total K = 451 (Total K = 421+0+30+0)

Create New Sequence Clone this Sequence Delete this Sequence... Import from File...

6)

7)

Sequences

- Kno-Bas, k=138
- Kno-Spo, k=224
- Kno-Int, k=300
- Kno-Adv, k=396
- Kno-Unl, k=495
- Unk-Spo, k=231 (1-1)
- Unk-Spo, k=230 (2-2)
- Unk-Int, k=264 (1-1)
- Unk-Adv, k=372 (1-1)
- Unk-Adv, k=372 (2-2)
- Unk-Unl, k=451 (1-1)
- Unk-Unl, k=468 (2-2)**
- Fre, k=200

14 listed

*Type

- Known
- Unknown
- Freestyle

*Class

- Basic
- Sportsman
- Intermediate
- Advanced
- Unlimited
- Seniors
- MiniMac

* Which Rounds

Min :

(thru) Max :

		* Scoring Rules *			
*K	Description	1/2	10ths	Int	0.5,10
1:	53 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2:	51 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3:	38 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4:	47 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5:	47 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6:	71 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7:	43 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8:	36 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9:	27 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10:	25 <== Lagg in K-faktor	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
11:	15 Sound	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
12:	15 Airspace Control	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
13:		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
14:		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
15:		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
16:		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
17:		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Total K = 468 (Total K = 438+0+30+0)

Create New Sequence Clone this Sequence Delete this Sequence... Import from File...

8)

IMAC Scoremanual - Pilots (uppdaterad 2023-04-30) - skrivs ut i liggande format

Allmänt Pilots innehåller piloterna. Nya piloter fylls på under säsongens gång.
Piloter som en gång är upplagda kan vara kvar även om de inte ska delta i någon tävling.
Då hanteras de enligt EJ anmäld pilot, se nedan.

Före tävlingen ska:

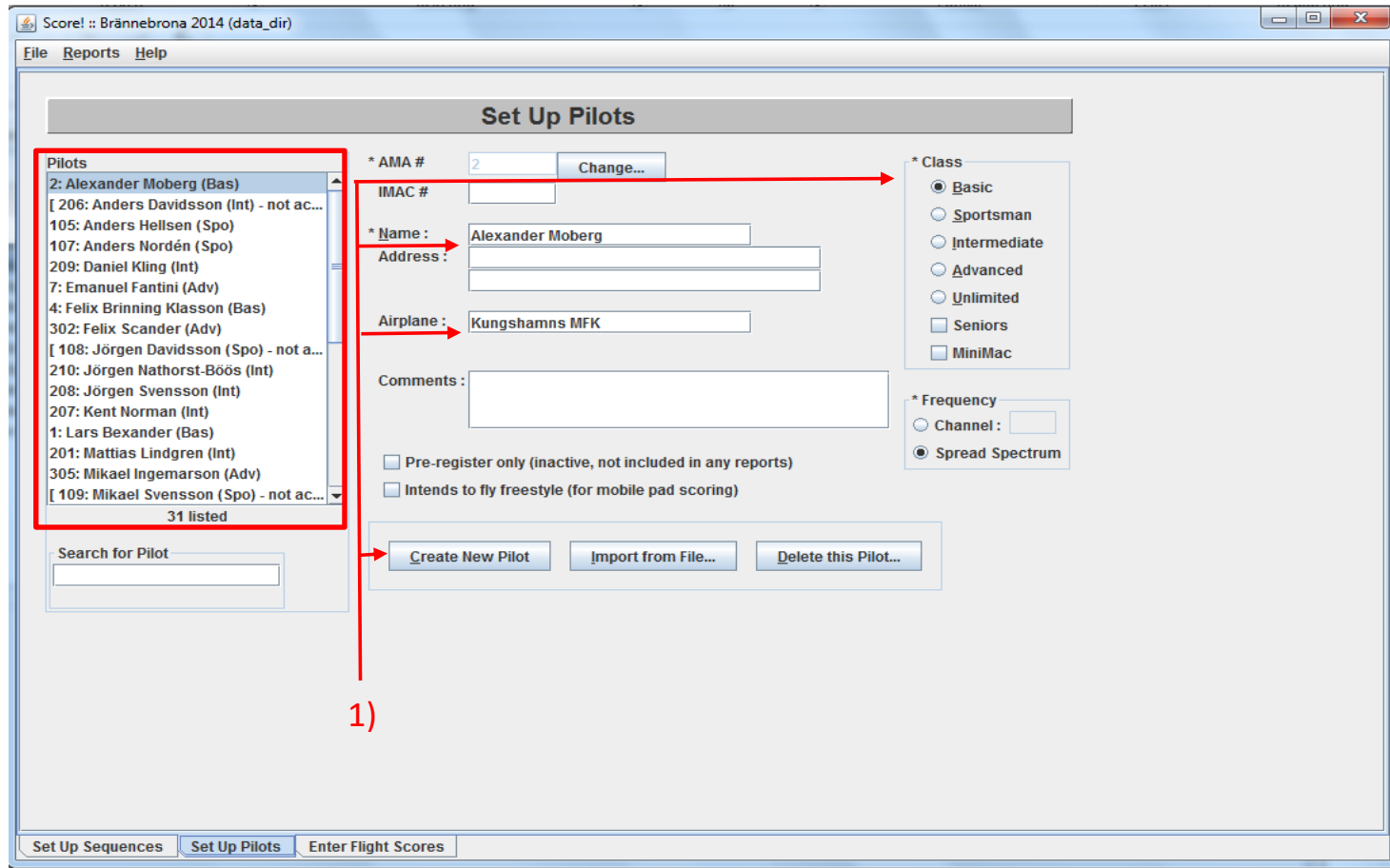
- > nya piloter läggs in
- > ej anmälda piloter ska markeras som inactive
- > piloter anmälda till Freestyle ska markeras

OBS! Spara när du gjort ändringar, se flik Scores

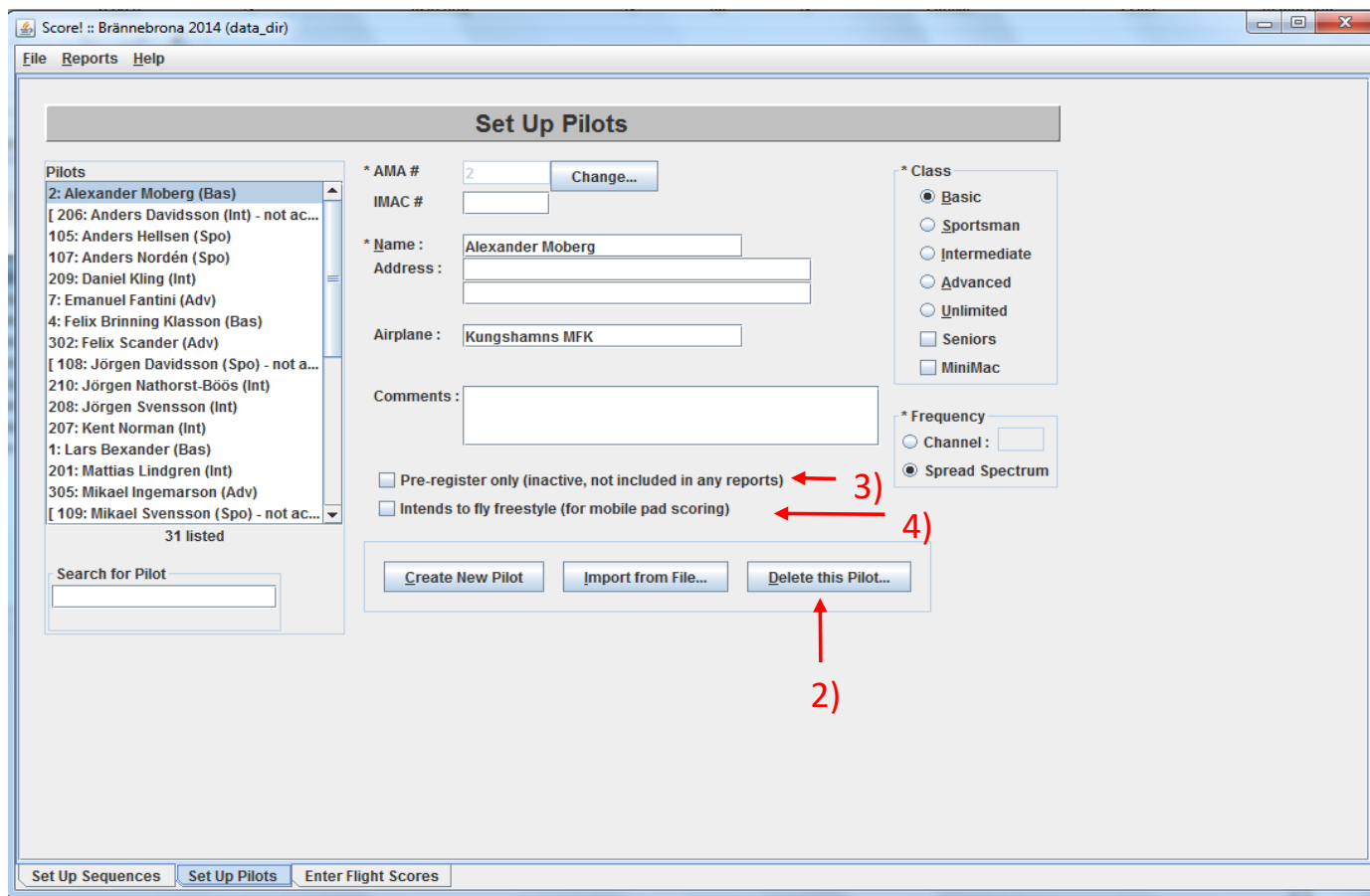
OBS! Endast ett öppet program får finnas, se flik Scores

Skapa ny pilot

- 1) Klicka på Create New Pilot
 - > Fyll i Namn
 - > Fyll i klubb (vid rubrik Airplane)
 - > Klicka på ringen bredvid aktuell Class (som piloten är anmäld till)



- Ta bort pilot 2) Ta bort Pilot (om något blivit fel)
 > Ställ markören på aktuell pilot i listan Pilots
 > Klicka på Delete This Pilot
- Ej anmäld pilot 3) Markera pilot som ej ska delta
 > Ställ markören på aktuell pilot i listan Pilots
 > Klicka på rutan vid Pre-register only (inactive, not included in any reports) - resultat= bock i rutan
- Freestyle-pilot 4) Markera pilot som är anmäld till Freestyle
 > Ställ markören på aktuell pilot i listan Pilots
 > Klicka på rutan vid Intends to fly freestyle (for mobile pad scoring) - resultat=bock i rutan



IMAC Scoremanual - Enter Flight Scores (uppdaterad 2023-04-30)

Allmänt

Scores är där piloternas poäng registreras.

Före tävlingen kan poängformulär för varje klass första omgång läggas upp.

Vänta med att lägga upp nästa omgång tills resultatet från den första omgången har publicerats eftersom alla omgångar kommer med på resultatet, även de oflugna.

OBS! Vänta med poängformulär för de okända omgångarna tills de okända programmen delats ut till piloterna och domarna

Det är mycket viktigt att Spara och Säkerhetskopiera, läs mer nedan

OBS! Endast ett öppet program får finnas, annars uppstår låsningar och systemet tror att två program är öppna, med resultatet att du inte kan öppna programmet. Du får förslaget att den fil som ska hålla reda på att programmet är öppet ska tas bort. GÖR INTE DET!!!! Stäng allt som går att stänga och starta om datorn.

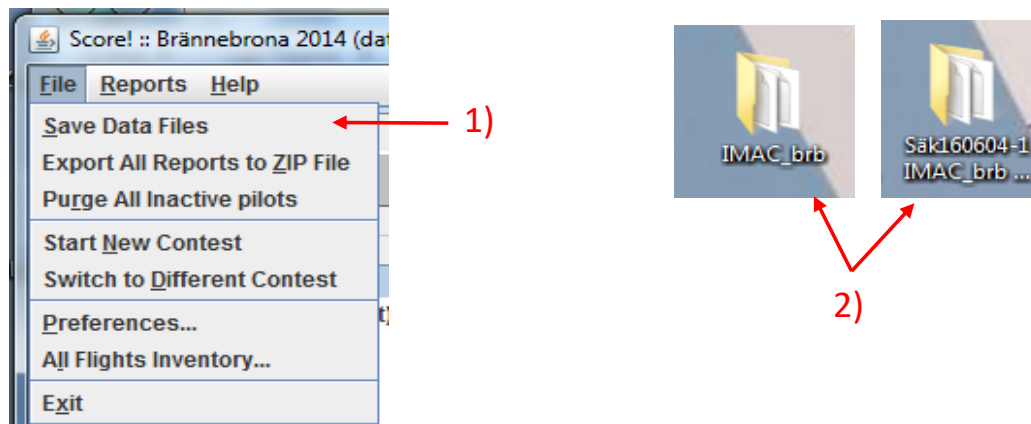
När programmet är igång finns filen *score-is-running.info* i samma katalog som scoreprogrammet.

Spara och
Säkerhetskopiera

- 1) Det är mycket viktigt att **SPARA** efter varje pilots inmatade poäng
 - > Välj File och Save Data Files

- 2) Det är ännu viktigare att **SÄKERHETSKOPIERA** efter varje klass inmatade poäng
 - > Markera Score-katalogen som ligger på skrivbordet
 - > Välj kopiera (Ctrl + C)
 - > Välj klistra in (på skrivbordet - Ctrl+ V)
 - Namnet på kopian blir som originalet med tillägget Copy
 - > Döp om kopian så du kan spara fler kopior under tävlingen, t ex lägg till Säk-datum-löpnr
Ex IMAC_brb blir kopian IMAC_brb-Copy döps om till Säk-160604_1-IMAC_brb

OBS! Säkerhetskopiera till usb-minne vid dagens slut



Skapa poängformulär

3) Klicka på Create/Edit Flight

> Klicka på More >> för att kunna skapa en omgång (R=round), två sekvenser (S=sequence) och två domare (J=judge) samtidigt

> Använd pilarna för att skapa rätt omgång, rätt antal sekvenser, rätt antal domare

Known = en omgång, två sekvenser, två domare (Ibland körs endast en sekvens)

Unknown = en omgång, en sekvens, två domare

Freestyle = en omgång, en sekvens, fyra domare

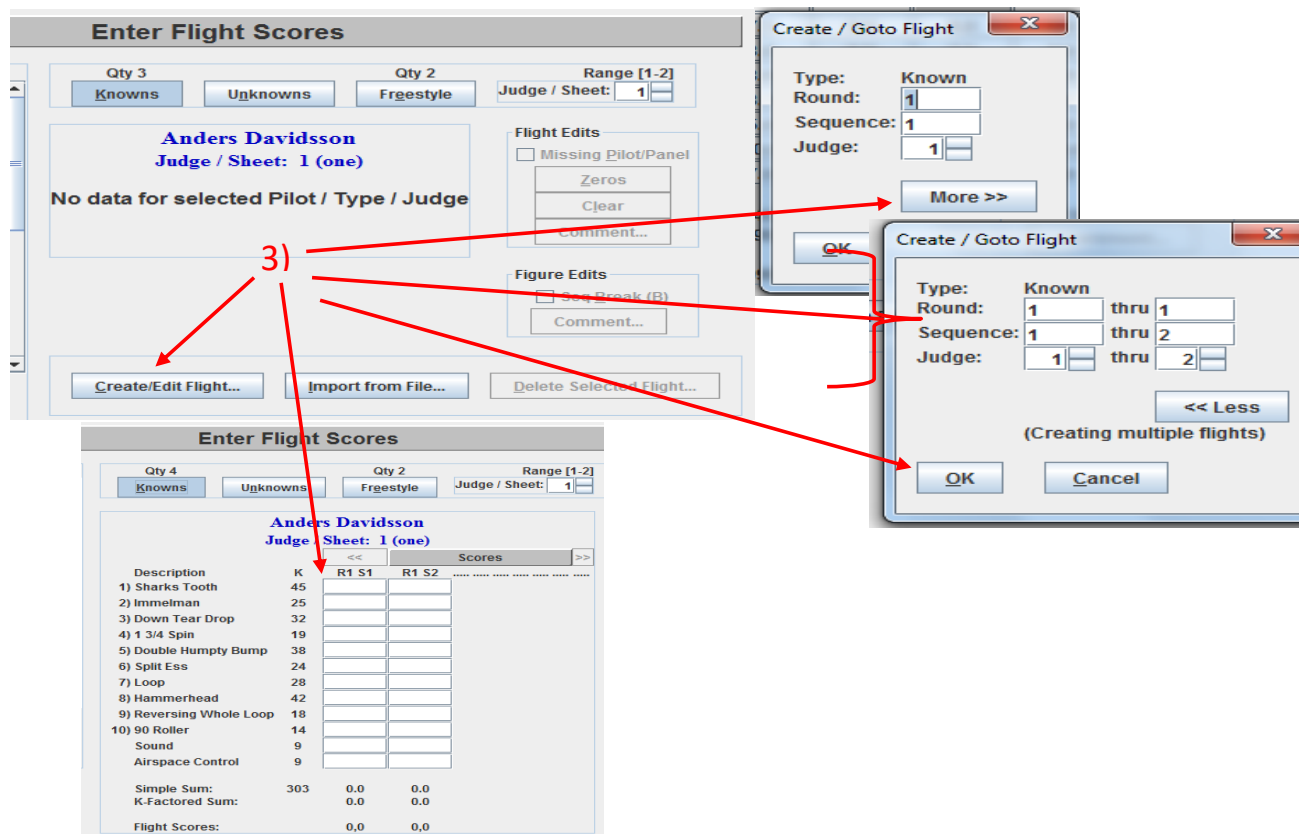
Vid NM förekommer fler antal domare än ovan beskrivet

> Klicka på OK - Resultatet är ett tomt poängformulär

OBS! Om två okända program ska köras läggs poängformulär för okänt nr 2 upp på samma sätt som okänt 1 men med

- Round 2 thru 2

- Judge 1 thru 2



- Ta bort poängformulär 4) Ta bort poängformulär (om något blivit fel)
- > Ställ markören på aktuell pilots poängformulär som ska tas bort
 - > Klicka på Delete Selected Flight
- OBS!** Endast en sekvens åt gången tas bort, så om flera sekvenser ska bort upprepa ovanstående
- OBS!** Om score-programmet är en kopia från föregående tävling MÅSTE poängen från den tävlingen tas bort enligt ovan. **KOM IHÅG att det finns FLER domare!**

Enter Flight Scores

Qty 4 Qty 2 Range [1-2]
 Judge / Sheet: 1

Anders Davidsson
 Judge / Sheet: 1 (one)

Description	K	Scores	
		R1 S1	R1 S2
1) Sharks Tooth	45		
2) Immelman	25		
3) Down Tear Drop	32		
4) 1 3/4 Spin	19		
5) Double Humpty Bump	38		
6) Split Ess	24		
7) Loop	28		
8) Hammerhead	42		
9) Reversing Whole Loop	18		
10) 90 Roller	14		
Sound	9		
Airspace Control	9		
Simple Sum:	303	0.0	0.0
K-Factored Sum:		0.0	0.0
Flight Scores:		0.0	0.0

1.1.1.0

Fyll i poängformulär

- 5) Skriv in poäng på rätt klass och rätt domare, dvs domare 1 eller 2 (för Known och Unknowns) samt domare 1, 2, 3, 4 (för Freestyle)
Domarnummer ska vara markerat på domarprotokollen före tävlingen.
 - > Välj klass
 - > Välj domare
 - > Fyll i poäng i vald domares poängformulär
 - > Tryck Enter
 - > Markören flyttas ett steg nedåt
 - > När sista poängen för vald domare är ifylld
 - > Välj nästa domare
 - > Fyll i poäng i vald domares poängformulär
 - > Tryck Enter
 - > Markören flyttas ett steg nedåt
 - 5a) Fyll i Simple Sum från scoreprogrammet på domarprotokollet (möjliggör kontroll att rätt inmatade poäng)
 - 5b) Om fler okända program ska köras visas K-faktor för resp omgång till vänster om poängformuläret när respektive poängtabell (R1 eller R2) markeras (klicka någonstans i aktuell tabell)
- OBS! SPARA** efter varje pilots inmatade poäng

Description	K	R1	R2
1) Sharks Tooth	45		
2) Immelman	25		
3) Down Tear Drop	32		
4) 1 3/4 Spin	19		
5) Double Humpty Bump	38		
6) Split Ess	24		
7) Loop	28		
8) Hammerhead	42		
9) Reversing Whole Loop	18		
10) 90 Roller	14		
Sound	9		
Airspace Control	9		

Simple Sum: 303 0.0 0.0
K-Factored Sum: 0.0 0.0
Flight Scores: 0.0 0.0

5a)

	K	R1	R2
C-faktor	37	7.5	
C-faktor	33	8.0	
C-faktor	46	7.0	
C-faktor	36	9.0	
C-faktor	46	8.0	
C-faktor	43	7.5	
C-faktor	57	7.5	
C-faktor	14	9.0	
C-faktor	61	7.5	
C-faktor	48	8.0	
trol	15	6.0	
trol	15	7.0	

451 92.0 0.0

5b)

	K	R1	R2
C-faktor	53	7.5	
C-faktor	51	8.0	
C-faktor	38	7.0	
C-faktor	47	9.0	
C-faktor	47	8.0	
C-faktor	71	7.5	
C-faktor	43	7.5	
C-faktor	36	9.0	
C-faktor	27	7.5	
C-faktor	25	8.0	
trol	15	6.0	
trol	15	7.0	

468 92.0 0.0

Att tänka på

6) Bocka i pilot/panel på resp pilot om det saknas pilot och/eller instrumentbräda i modellen

7) Break, dvs om en pilot har avbrutit en manöver, ska vara markerad med B i domarprotokollen.

Markeras i Scoreprogrammet med att Bocka i Seq Break (B)

OBS! Freestyle - avbrott ger minskning av poäng - notera flugen tid i programmet så görs automatisk omräkning

OBS! Koefficienterna för okända program ska vara ifyllda i Set Up Sequences innan okända scores får matas in,
se flik Sequences avsnitt Att tänka på punkt 2

NO - Om någon domare skrivit NO i domarprotokollet innebär det Not Observable,

dvs domare kunde ej se manöver t ex pga solen

Då ska den andra domarens poäng användas (diskutera med domaren)

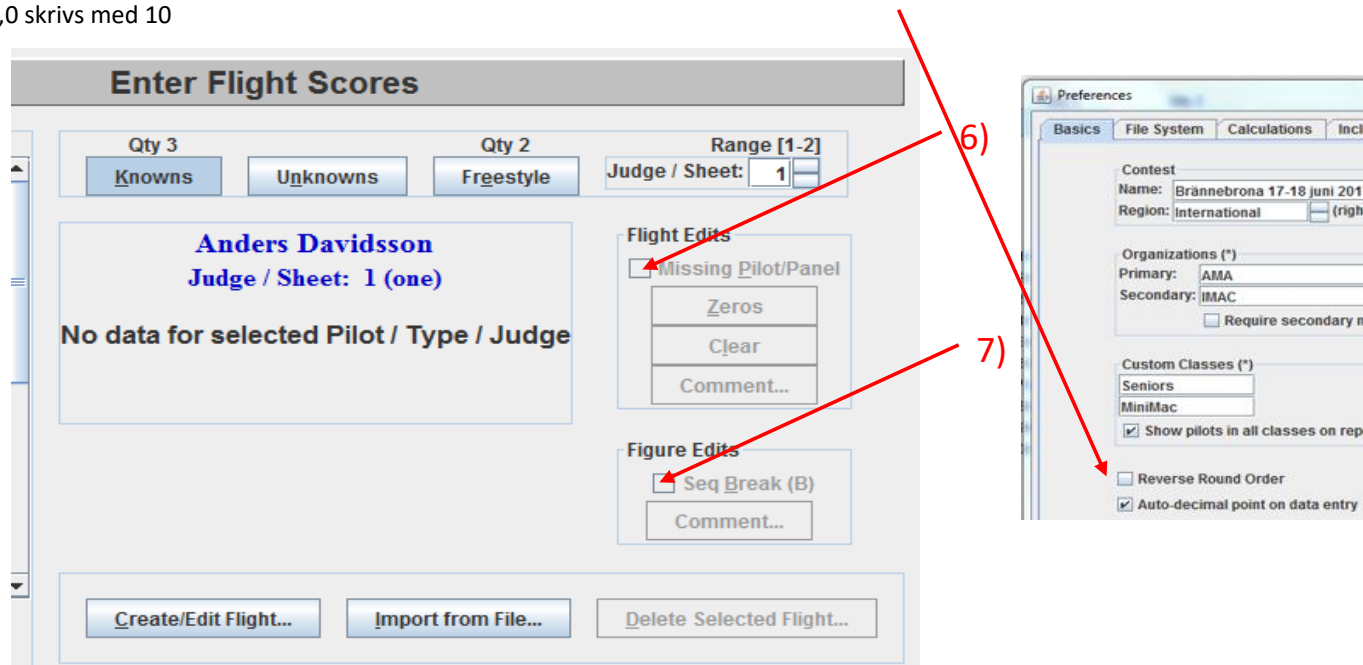
Hur vissa poäng skrivs in i systemet

> 0,5 skrivs med 0.5

> 1,0 skrives med 1

> 7,5 skrivs med 75 - decimalpunkt skapas av systemet (Om ibockat under Preferences)

> 10,0 skrivs med 10



Resultat

8) Resultatlistor - anslås löpande under tävlingen + internetanslag

OBS! Anslag upphör (både på papper och internet) för okända sequensen och ALLA sequenser därefter.

Allt för att bevara spänningen!

> Välj Reports och Results

> Markera de klasser som ska publiceras (dvs de klasser som har flugits) och Klicka på OK - En internetfil skapas

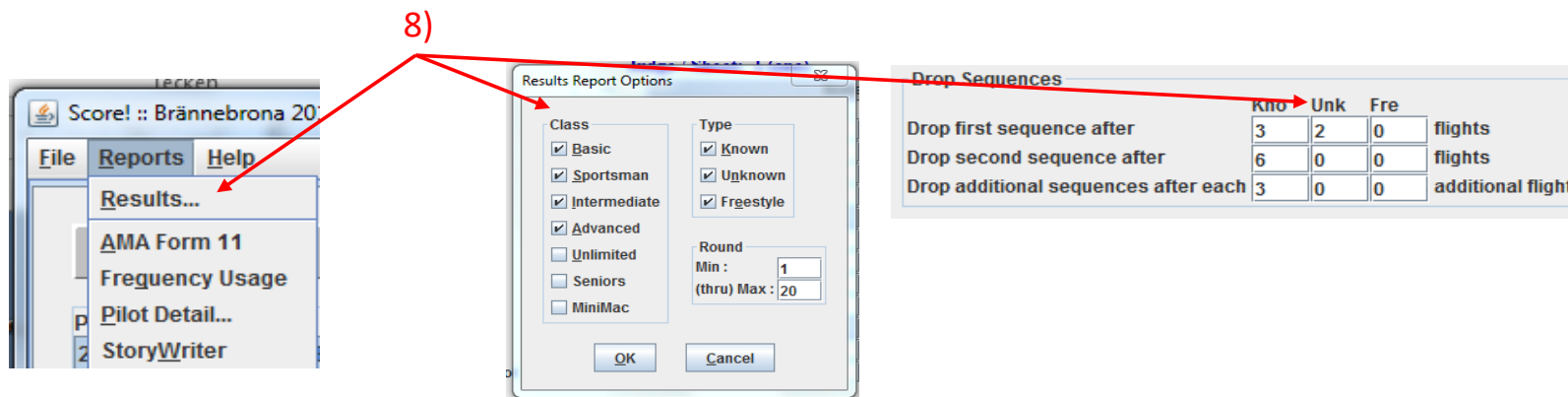
OBS! För att få ut Freestyle-resultat måste minst en annan klass vara markerad

OBS! För att få rätt strykning av Unk (okända) Drop sequence vara ifylld enligt nedan,
pga programbugg nollställs Unk-kolumn när programmet stängs

Sökväg: File/Preferences/Calculations/

Skriv ut resultatet på papper

> Tryck på Ctrl + P och välj aktuell skrivare



Resultat på internet

- 9) Publicera resultatet på internet
 - > Starta internetuppkoppling
- 9a) **OBS! Filen script.bat måste ha rätt sökväg (den som finns på mini-iac.se/Resultat)**
- 9b) Dubbelklicka på filen upload.bat

- 10) Du kan kontrollera att rätt resultat publicerats på mini-iac.se
 - > Välj Resultat och rätt årtal och rätt tävling
 - > Tryck på F5 om sidan inte uppdaterats

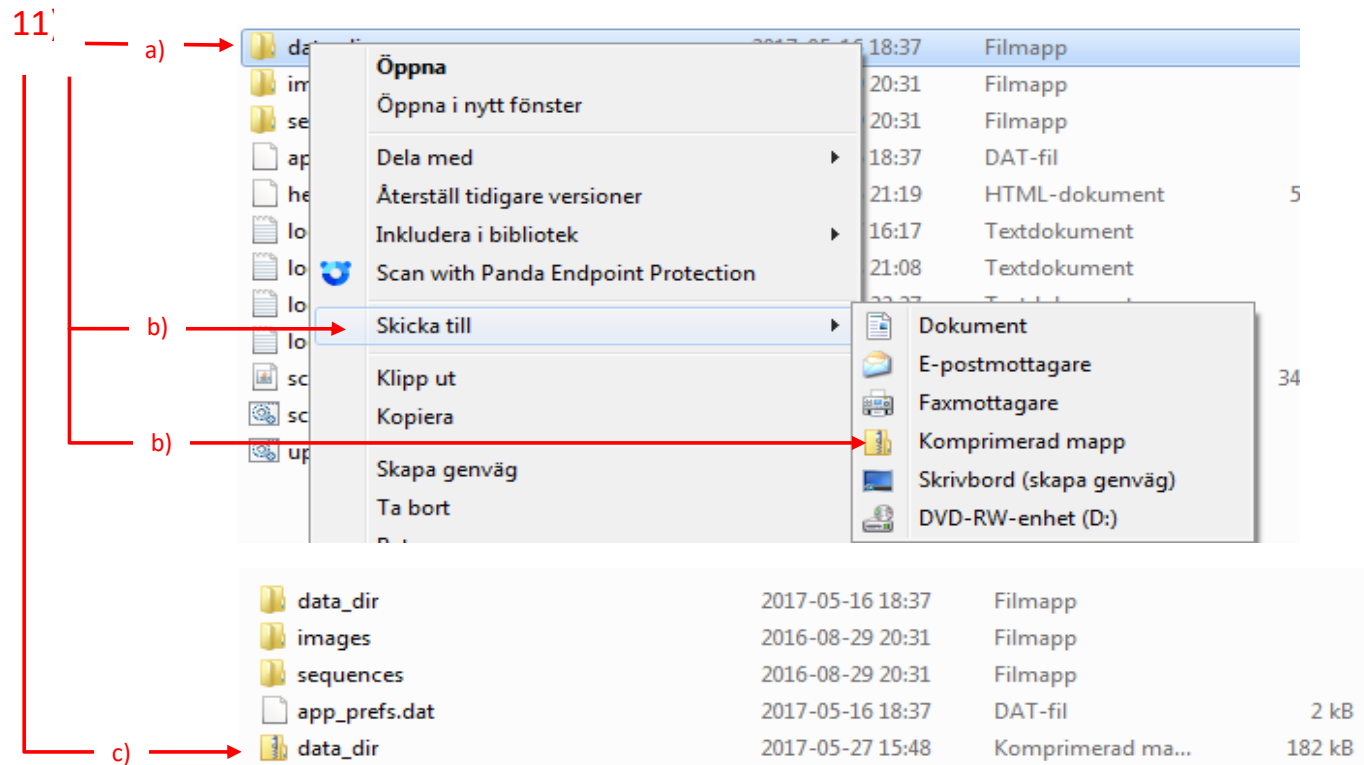
9a)	→	score.jar	2014-06-07 21:04	Executable Jar File	304 kB
	→	script.bat	2014-06-07 21:04	Windows-komma...	1 kB
9b)	→	upload.bat	2014-06-07 21:04	Windows-komma...	1 kB

10) →

The screenshot shows the IMAC Sverige website. The logo features a red dashed circle with an arrow pointing to the text 'IMAC International Miniature Aerobatic Club Sverige' and a Swedish flag. To the right, the tagline 'supporting the sport of scale aerobatic competition' is written in a cursive font. Below the logo is a dark navigation bar with the following items: 'Hem', 'Info', 'Kalender', 'Program', 'Regler', and 'Resultat'. The 'Resultat' item is highlighted in blue and has a dropdown arrow. The dropdown menu is open, showing the year '2016' and a sub-item 'Resultat 2016' which is highlighted with a white background. A breadcrumb trail at the bottom left reads 'Hem » Resultat'.

Slutresultat till internationella IMAC-webben

- 11) När tävlingen är slutförd ska slutresultatet lämnas över för publicering på internationella IMAC-webben
 - a) Högerklicka på katalogen data_dir (finns i samma katalog som score-programmet)
 - b) Välj Skicka till och Komprimerad mapp
 - c) Resultatet blir en ny katalog med samma namn data_dir MEN med ett blixtlås på
- 12) Lägg den nya katalogen på USB eller maila enligt överenskommelse med Mikael Ingemarsson
Titta på publiceringen genom att följa länken och därefter bläddra ner till Event Results:
<http://www.mini-iac.com/Regions/International>



Ändringslogg

- 2021-09-13** Uppdaterat avsnitt "Skapa poängformulär" - första raden ang omgång, sekvens och domare med engelska begrepp och förkortningar enligt scoreprogrammet
- 2023-04-30** Uppdaterat avsnitt "Scoreprogram" punkt 9 bild som visar justering i script för publicering av resultat på internet
Uppdaterat avsnitt om nerladdning av Score-programmet