

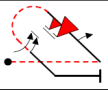
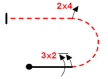
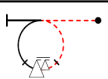
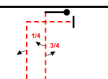
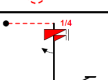
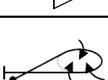
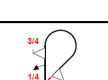
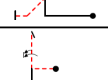
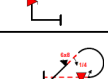
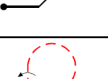
Domarprotokoll Advanced 2016

Domare (ringas in av sekr. vid 1:a inknappningen)	1	2
---	---	---



Startnr.		Pilot :	
----------	--	---------	--

Pilot och instrumentbräda finns i modellen?	Ja <input type="checkbox"/>
Kontrolleras av flygdomare vid första start !	Nej <input type="checkbox"/>

			Omgång 1		Omgång 2		Omgång 3		Omgång 4		Okänt	
Manöver	K		1	2	1	2	1	2	1	2	1	2
1  Liggande humpty bakåt	52											
2  Halv loop	25											
3  Hängande loop	26											
4  Humpty	33											
5  Negativ spinn	19											
6  270° rollande sväng	30											
7  Teardrop	47											
8  Hammerhead	50											
9  ½ omvänd kuban	45											
10  Figur 9	45											
Buller	Bullerpoäng (Heltal mellan 0 och 10)	12										
ACS *	ACS poäng (Airspace Control Score) (ej ½ poäng)	12										
Avbrott *	Antal avbrott per sekvens	-70										
Checksum Total (från score-programmet) : <small>Checksum är en poängtotal för att enkelt kontrollera inknappningen.</small>												
Domar- sign.												

ACS, Airspace Control Score. Det är oerhört svårt att döma en "box" i modellflyg. Att döma en manöver som "utanför" är ett tufft beslut. IMAC sätter istället poäng på ACS, ett betyg på hur väl man disponerar lufrummet. En pilot som flyger extremt stort och långt ut i kanterna ges lägre poäng än en pilot som flyger mer disponerat och där domarna kan se modellen hela tiden. Endast hela poäng utdelas.

Avbrott. I protokollet ovan markeras varje avbrott under sekvensen. Antalet avbrott summeras och fylls i.