











Domarprotokoll Advanced Alternativ 2016

Domare (ringas in av sekr. vid 1:a inknappningen)	1	2
---	---	---



Startnr.		Pilot :	
----------	--	---------	--

Pilot <u>och</u> instrumentbräda finns i modellen?	Ja <input type="checkbox"/>
Kontrolleras av flygdomare vid första start !	Nej <input type="checkbox"/>

			Omgång 1		Omgång 2		Omgång 3		Omgång 4		Okänt	
Manöver	K		1	2	1	2	1	2	1	2	1	2
1  Liggande humpty bakåt	44											
2  Halv loop	29											
3  Hängande loop	35											
4  Humpty	21											
5  Negativ spinn	31											
6  Humpty	61											
7  Teardrop	17											
8  Hammerhead	41											
9  ½ omvänd kuban	52											
10  Figur 9	36											
Buller	Bullerpoäng (Heltal mellan 0 och 10)	12										
ACS *	ACS poäng (Airspace Control Score) (ej ½ poäng)	12										
Avbrott *	Antal avbrott per sekvens	-70										
Checksum Total (från score-programmet) :												
Checksum är en poängtotal för att enkelt kontrollera inknappningen.												
Domar-sign.												

ACS, Airspace Control Score. Det är oerhört svårt att döma en "box" i modellflyg. Att döma en manöver som "utanför" är ett tufft beslut. IMAC sätter istället poäng på ACS, ett betyg på hur väl man disponerar luftrummet. En pilot som flyger extremt stort och långt ut i kanterna ges lägre poäng än en pilot som flyger mer disponerat och där domarna kan se modellen hela tiden. Endast hela poäng utdelas.

Avbrott. I protokollet ovan markeras varje avbrott under sekvensen. Antalet avbrott summeras och fylls i.