











# Domarprotokoll Intermediate\_ALT 2025

Domare (ringas in av sekr. vid 1:a inknappningen)	1	2
---	---	---



Startnr.		Pilot :	
----------	--	---------	--

Pilot <u>och</u> instrumentbräda finns i modellen?	Ja <input type="checkbox"/>
Kontrolleras av flygdomare vid första start !	Nej <input type="checkbox"/>

			Omgång 1		Omgång 2		Omgång 3		Omgång 4		Okänt		
Manöver			K	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2
1		Stigande 45° linje med kvickroll	20										
2		Split-S	32										
3		Stall turn	35										
4		Teradrop	40										
5		Diamantloop	33										
6		Teardrop	20										
7		Humpty	44										
8		Guldfisk	33										
9		Spinn	20										
10		Teardrop	31										
Buller		Bullerpoäng (Heltal mellan 0 och 10)	9										
ACS *		ACS poäng (Airspace Control Score) (ej ½ poäng)	9										
Avbrott *		Antal avbrott per sekvens	-40										
Checksum Total (från score-programmet) :													
Checksum är en poängtotal för att enkelt kontrollera inknappningen.													
			Domar- sign.										

ACS, Airspace Control Score. Det är oerhört svårt att döma en "box" i modellflyg. Att döma en manöver som "utanför" är ett tufft beslut. IMAC sätter istället poäng på ACS, ett betyg på hur väl man disponerar lufterummet. En pilot som flyger extremt stort och långt ut i kanterna ges lägre poäng än en pilot som flyger mer disponerat och där domarna kan se modellen hela tiden. Endast hela poäng utdelas.

Avbrott. I protokollet ovan markeras varje avbrott under sekvensen vid respektive manöver. Antalet avbrott summeras och fylls i.